

# Maxiloto Scènes

## Objectifs pédagogiques

- Décrire une image mettant en scène des enfants dans des situations de la vie courante : cuisine, salle de bains, chambre, salle de jeux, coin peinture, pique-nique.
- Identifier des éléments constituant une scène et les reconnaître quand ils sont hors de leur contexte (jetons).
- Avoir une représentation globale des objets : leur orientation dans les scènes peut être différente.
- Transférer le critère taille : dans chaque scène les objets ont des tailles relatives, sur les jetons elles sont toutes identiques.
- Analyser l'espace : retrouver l'objet quelles que soient sa place et son orientation dans la scène.
- Développer le langage à l'aide de photos représentant des scènes familières.

## Niveau d'utilisation

- À partir de 2 ans.

## Description du matériel

- 6 planches en carton (22 × 32 cm) représentant des scènes de la vie quotidienne en photos.
- 6 planches en carton (22 × 32 cm) avec 6 cases pour placer les jetons.
- 36 jetons en carton représentant les objets en photos.
- 1 notice pédagogique.

## Démarche pédagogique

Les activités sont à mener après une phase d'observation libre puis en collectif.

### *En collectif*

- Décrire chaque scène et les resituer à travers le vécu des enfants. Nommer les objets et donner leur fonction.
- Définir leur emplacement dans l'image.
- Ouvrir au monde extérieur et civique : respect de l'environnement (pique-nique), hygiène (bain), prévention des accidents domestiques (cuisine), coopération, partage (salle de jeux)...

### *En atelier dirigé*

6 ou 12 enfants (2 par planche). Distribuer à chaque enfant une planche scène et une planche support. Tous les jetons sont à l'envers au centre. Le ou les joueurs qui possèdent la même photo sur la planche que sur le jeton la place sur la planche support.

On peut ne pas montrer le jeton mais le décrire et les enfants doivent deviner.

### *En autonomie*

Pour les plus jeunes, ils retrouvent le jeton identique planche par planche. Lorsque l'activité est bien maîtrisée, ils peuvent jouer comme précédemment.

*Les meubles et accessoires photographiés dans le jeu ont été aimablement prêtés par les magasins FLY. Photos : Sylva Villerot.*